



## Spieltesterfragen für Offlinespiele

- 1) Wie heißt das Spiel?  
Wann ist es erschienen?  
Welche Systemvoraussetzungen hat das Spiel?
- 2) Welche Geschichte wird erzählt?  
Was ist das Spielziel?  
Was muss man machen, um das Spielziel zu erreichen?  
(Nenne ein Beispiel, beschreibe eine Situation oder ein Spielproblem und schildere, wie du mit welchen Strategien gewinnen kannst.
- 3) Wie schwer findest du das Spiel und warum? (Beispiele)  
Welche Stellen sind unfair oder zu schwer? (Beschreibe diese und sage, warum die unfair bzw. zu schwer sind)?  
Welche Stellen sind zu einfach und warum? (Beispiele)
- 4) Wie gefällt dir die Grafik?  
Wie realistisch ist die?  
Wie gefällt dir die Spielphysik und warum? (beschreibe ein Beispiel)  
Wie gefällt dir der Sound?  
Wo würdest du den einordnen (HipHop, Klassik oder anderes) und warum?
- 5) Was hätten die Entwickler besser machen können und warum?
- 6) Die USK hat schon eine Altersfreigabe gegeben, aber ab wie vielen Jahren würdest du als Tester und Spielexperte das Spiel freigeben?  
Ist das ein Spiel für Jungen und/oder für Mädchen?
- 7) Deine ganz persönliche Meinung zu dem Spiel (langweilig, weil.../ super, weil... usw.)?

**(Schreibe deine Antworten auf die Rückseite oder lasse dich mit einem Handy aufnehmen, zeige das Spiel und beantworte die Fragen dazu.)**